

# Back-office Funbox



SOLUTIONS INTERACTIVES

**Cartelmatic**


RÉVÉLATRICES D'ESPACES URBAINS

# SOMMAIRE

CHAPITRE	PAGE
Introduction	3
Tableau de bord	4
Mes créations	
Médiathèque	5
Modules	6
Mises en page	9
Programmes	10
Mes diffusions	
Planifications	11
Menus interactifs	12
Publications	13

## PRATIQUE

Cliquez sur les titres pour naviguer dans le document.

Vous pouvez aussi naviguer grâce aux signets  sur la gauche de votre PDF.



# INTRODUCTION

La Funbox est un Player vidéo qui a pour but de **créer et diffuser du contenu dynamique sur des écrans**.

On a la possibilité de créer des diaporamas, des mises en pages avec plusieurs éléments affichés en même temps, de créer des planifications pour des affichages à heures particulières... Pour manipuler la Funbox, un accès au **back-office** est nécessaire avec votre compte.

Avec ce back-office, tous les appareils Cartelmatic reliés à l'organisation peuvent être managés. Si vous avez plusieurs Funbox, vous y aurez accès depuis le même manager.

The screenshot shows the 'Manager' interface for 'Botrel Clément'. The breadcrumb is 'Tableau de bord > Liste des services'. A search bar contains 'granville' and a dropdown shows 'Tous les services'. Below, it says '7 résultats' and displays five service cards: 'Baliz - Granville', 'DATA - Granville', 'STAT - Granville', 'FUNBOX - Granville', and 'BALIZ - Disgroup Granville'. Each card has a reference ID and an 'ADMINISTRER' button, except for 'STAT - Granville' which has a 'CONSULTER' button.

## Produits rattachés :

Type	Nom	Référence	Actions
Funbox	FBX - Granville Terre et Mer - Granville (portrait)	FBX01ODT001FR50400	<a href="#">VOIR LA FICHE</a> <a href="#">VISUALISER</a>
Funbox	FBX - Granville Terre et Mer - Bréhal (portrait)	FBX02ODT001FR50400	<a href="#">VOIR LA FICHE</a> <a href="#">VISUALISER</a>
Funbox	FBX - Granville Terre et Mer - Jullouville (portrait)	FBX03ODT001FR50400	<a href="#">VOIR LA FICHE</a> <a href="#">VISUALISER</a>
Funbox	FBX - Granville Terre et Mer - Saint-Pair (portrait)	FBX04ODT001FR50400	<a href="#">VOIR LA FICHE</a> <a href="#">VISUALISER</a>
Funbox	FBX - Granville Terre et Mer - Centre La Porte des îles à Saint-Pair-sur-Mer ()	FBX05ODT001FR50400	<a href="#">VOIR LA FICHE</a> <a href="#">VISUALISER</a>
Funbox	FBX - Granville Terre et Mer - Yelloh village	FBX06ODT001FR50400	<a href="#">VOIR LA FICHE</a> <a href="#">VISUALISER</a>
Funbox	FBX - Granville Terre et Mer - Gare maritime	FBX08ODT001FR50400	<a href="#">VOIR LA FICHE</a> <a href="#">VISUALISER</a>

# TABLEAU DE BORD

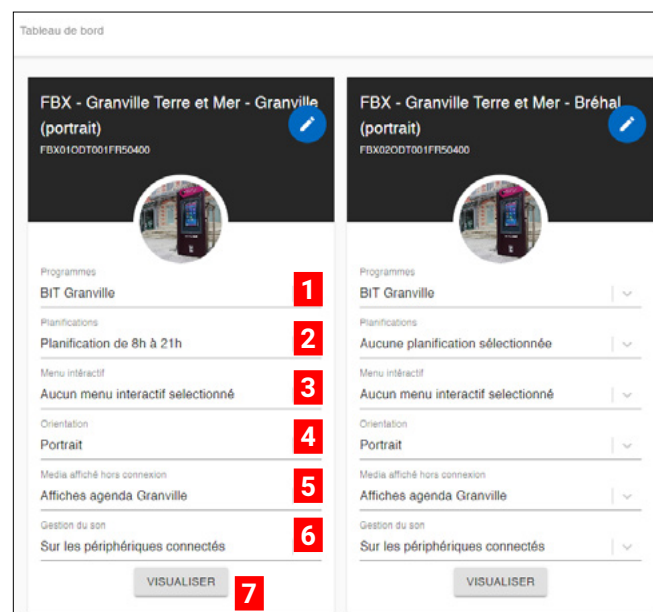
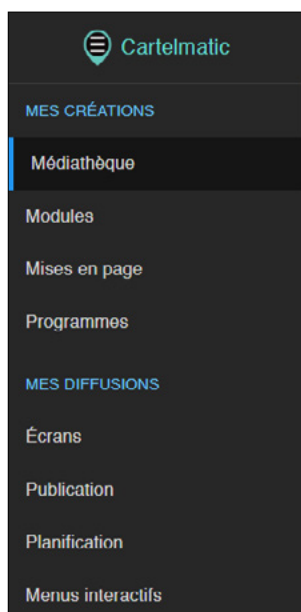
Dans le service Funbox, c'est principalement ici que vous pourrez effectuer votre travail.

Sur la colonne de gauche, on distingue principalement deux ensembles :

**MES CRÉATIONS** : pour préparer les programmes

**MES DIFFUSIONS** : pour choisir leur affichage.

Nous voyons au milieu les différents produits, à savoir les Funbox, chacune reliée à un écran. Quel que soit votre compte, **vous avez accès à tous les écrans et Funbox**. Les titres sont au-dessus pour bien se repérer.



Pour une Funbox, vous avez différents paramètres :

**1 Programmes** : c'est le cycle d'images, de vidéos ou de présentation qui est diffusé en boucle sur l'écran. On peut créer plusieurs programmes et en sélectionner un dans le menu déroulant.

**2 Planifications** : Vous pourrez choisir des diffusions à des dates et horaires particuliers, qui remplaceront à ce moment la diffusion du programme choisi au-dessus.

**3 Menu interactif** : c'est une option, qui permet de contrôler l'affichage grâce à une télécommande (tablette ou smartphone par exemple), relié par le réseau wifi de la Funbox.

**4 Orientation** : pour être adaptable à un autre écran si besoin.

**5 Média affiché hors connexion** : Certains contenus nécessitent le réseau internet, Youtube, un site internet, la météo... Pour éviter un écran noir, vous pouvez choisir un média à afficher à la place en cas de déconnexion.

**6 Gestion du son** : Pour gérer la sortie du son, notamment en cas d'utilisation avec une tablette ou un téléphone. Sinon, l'écran prend en charge le son, mais il est conseillé de ne pas l'activer dessus.

**7** Le grand bouton « **VISUALISER** » permet l'affichage sur votre ordinateur de la diffusion actuelle. S'il y a une différence entre ce que vous voyez sur votre écran et sur le back-office, il faudra vérifier le réseau internet pour que la mise à jour se fasse correctement.

# MÉDIATHEQUE

Au début de votre travail, la Médiathèque constitue la base de données de votre Funbox. Il faut charger des médias dans cet espace qui va servir de répertoire.

Les icônes **Créer un dossier** et **Charger un fichier** sont là pour vous aiguiller.

Nous conseillons, pour les dossiers, de créer des regroupements par format de média : image en format paysage d'un côté, et format portrait de l'autre. Vous pouvez faire des dossiers dans d'autres dossiers (dossier parent) facilement.

Vous pouvez mettre des **images** (formats **.jpg** ou **.png** privilégiés) ou des vidéos (format **.mp4** privilégiés).

Vous viendrez piocher dans cette médiathèque par la suite.

The screenshot displays a media library interface. At the top, there is a list of folders with their names and item counts:

x ancienne arbo	15	Visite entreprise	38
GOOGLE STUDIOS	26	CLIENTS	0
NFC	4	SALONS	0
CARTELMATIC (présentation)	0	TABLETTE	0
MATERIEL AFLEGAL 2023	34		

Below the folder list, there is a grid of image thumbnails. Each thumbnail is labeled with a filename, such as 'slide-aflegal3.jpg', 'slide-aflegal2.jpg', 'slide-aflegal9.jpg', 'slide-aflegal7.jpg', 'slide-aflegal5.jpg', 'slide-aflegal.jpg', 'slide-aflegal10.jpg', 'slide-aflegal14.jpg', 'slide-aflegal27.jpg', 'slide-aflegal18.jpg', 'slide-aflegal22.jpg', 'slide-aflegal24.jpg', 'slide-aflegal15.jpg', 'slide-aflegal13.jpg', 'slide-aflegal6.jpg', 'slide-aflegal32.jpg', 'slide-aflegal23.jpg', 'slide-aflegal8.jpg', 'slide-aflegal29.jpg', 'slide-aflegal33.jpg', and 'slide-aflegal17.jpg'. The thumbnails show various images of digital displays and kiosks.

# MODULES

Ce sont les éléments visuels à afficher. Il existe plusieurs catégories de modules. Certains sont créés automatiquement par défaut. Au niveau des informations, plusieurs éléments sont affichés : **nom, durée, diapositives, utilisation ou non du module dans un programme.**

Des actions sont possibles pour chaque module :

- **Créer une mise en page directe** (voir chapitre sur **Mises en page** juste après)
- **Visualiser**
- **Éditer**
- **Supprimer**

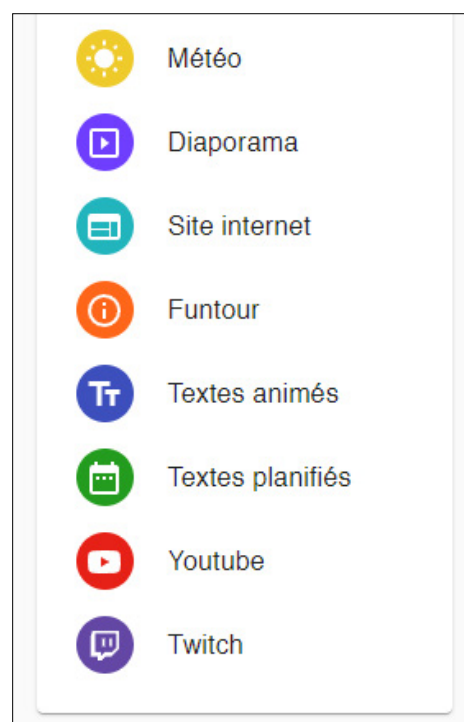
En haut à droite, deux boutons :

- nouveau dossier pour organiser vos modules, par exemple par lieu de diffusion
- nouveau module

Type	Nom	Informations	Module utilisé ?	Actions
	Textes animés	Nombre de texte : 2	Non	
	Vidéo Twitch	Chaîne : 1199654007	Non	
	Vidéo YouTube	Lien : fCa3l8yjbXg	Non	
	Météo Granville	Ville : Granville	Oui	
	Panorama test formation	Durée : 00:00:30, Diapositives : 6	Non	

Vous avez la liste des modules utilisables avec leur icône :

- **Météo**
- **Diaporama**
- **Site internet**
- **Funtour**
- **Textes animés ou planifiés**
- **Youtube**
- **Twitch**



# MODULES (suite)

## MÉTÉO

Ce module vous permet d'ajouter une page avec des **prévisions météorologiques**, sur plusieurs jours.

Il vous suffit de renseigner les **coordonnées GPS** de votre territoire.



## DIAPORAMA

Ce module compose la mise en place d'un **ensemble de médias** tels que des images ou des vidéos.

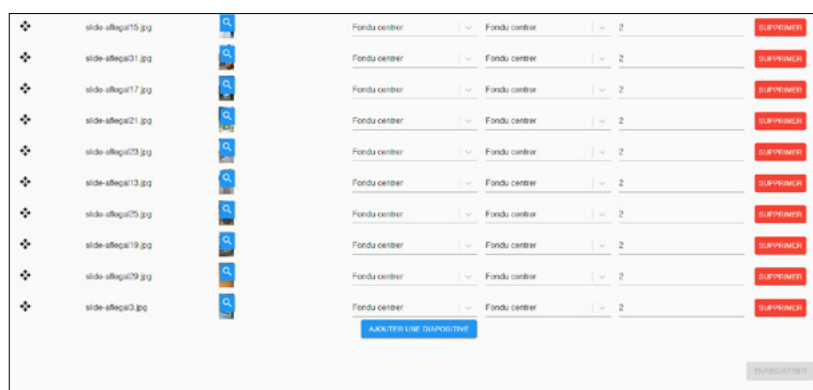
Vous disposez de plusieurs paramètres à renseigner :

- **Nom**
- **Dossier**
- **Transition par défaut d'entrée et de sortie**
- **Durée par défaut**
- **Couleur de fond** : si vos médias ne sont pas du bon format (1920 x 1080), des bandes noires peuvent apparaître, ou bien la couleur de fond que vous choisirez ici.
- **Appliquer les transitions par défaut**

En bas, **Ajouter une diapositive** fait appel à la médiathèque. Il faut double-cliquer pour naviguer dans les dossiers. Pour choisir plusieurs médias, utilisez la touche **Ctrl**.

Avec les diapositives, vous avez la possibilité de :

- **Changer l'ordre**
- **Changer les animations**
- **Changer le temps d'affichage**  
(pour vos vidéos, attention à ne pas les couper à la fin, sauf si vous le souhaitez)
- **Supprimer**



Enfin, tout en bas vous pouvez **ENREGISTRER**.

## SITE INTERNET

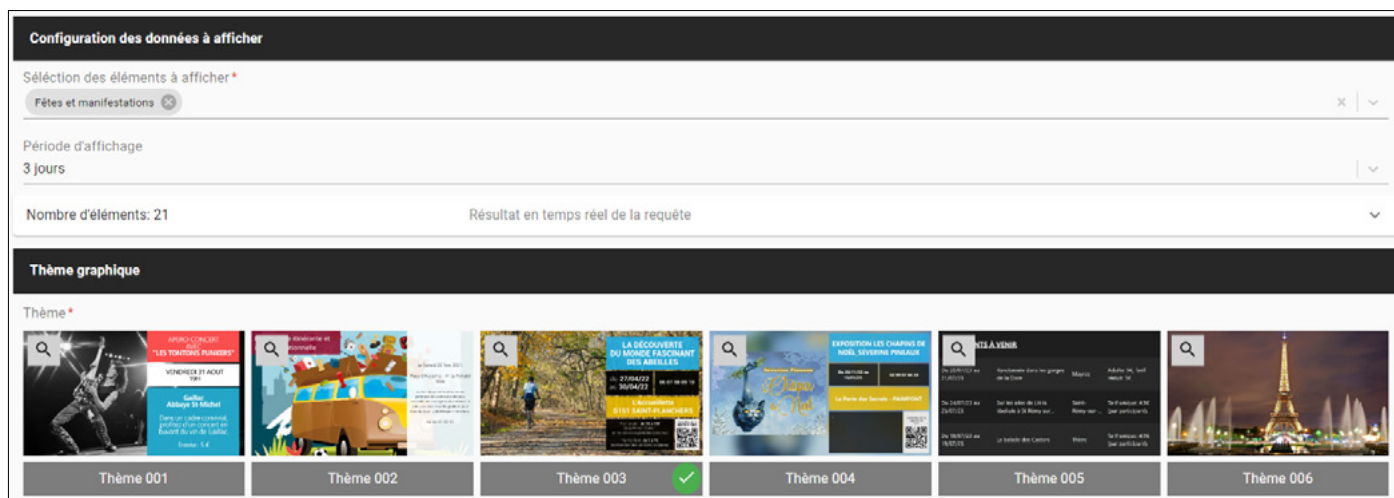
Comme son nom l'indique, vous pouvez afficher **une page internet**, mais qu'une seule partie, choisie avec les axes X et Y.

# MODULES (suite)

## FUNTOUR

Le funtour est à destination des clients qui souhaitent afficher un **ensemble de données touristiques**, principalement des **FMA (Fêtes et Manifestations)**. Outre les infos de nommage à renseigner, vous devez ajouter la sélection des données que vous souhaitez afficher (créée au préalable dans le service DATA, voir doc à ce sujet). La période d'affichage est modulable, et le nombre d'éléments se met à jour en fonction de cette requête.

Vous pouvez ensuite déterminer un **Thème graphique** où vous choisirez la mise en page des blocs ainsi que les couleurs.



## TEXTES ANIMÉS

Vous pourrez choisir un fond d'écran avec un média. Ensuite, vous choisirez votre texte avec des options de polices et couleurs. Attention à la durée pour avoir des textes qui se succèdent.

## TEXTES PLANIFIÉS

À ne pas confondre avec une planification au sens général : ici, le texte planifié s'inscrit toujours dans un programme et ne prend pas le pas sur la diffusion d'un autre programme. Il s'agit simplement **d'un texte qui s'affiche à l'heure choisie**, à condition que le programme soit bien en place.

Plusieurs choix de templates avec ou sans image de fond, le titre s'affiche toujours. Le message par défaut sera celui affiché durant les périodes neutres. Ensuite, vous pouvez paramétrer un choix et taille de police, ainsi qu'une couleur et image de fond. Enfin, ajoutez un texte et là vous avez le choix des dates et horaires.



## YOUTUBE

Le module Youtube, comme celui du Site Internet, permet d'afficher **une vidéo par un lien web renseigné**. Plusieurs options telles que la lecture automatique ou le timing de démarrage se présentent à vous.

## TWITCH

Ce module est similaire au précédent, avec **une chaîne Twitch à renseigner**.



# MISES EN PAGE

Dans ce chapitre, vous pouvez créer des mises en page contenant un ou des modules.

Cliquez sur **Nouvelle mise en page**.

Outre les choix classiques à renseigner (nom, dossier, couleur de fond), vous pouvez déterminer :

- **l'orientation de votre mise en page** : paysage ou portrait (important à déterminer)
- **le mode de résolution** : 1920 x 1080 pixels ou 3840 x 2160 pixels
- **le choix de la disposition** : ici, vous déterminez votre mise en page selon une grille, avec les éléments à inclure dans chaque espace. Soit un module ou un média (en accédant directement à la médiathèque).

**Attention à la lisibilité en fonction de la taille de vos écrans** : si vous sélectionnez une mise en page trop complexe, tout peut devenir illisible.

Pour rappel, en retournant sur la page Modules, vous pouvez créer une mise en page pleine page avec le bouton vert (voir page **Modules**).

The screenshot displays the 'FUNBOX - Démonstration (PLB)' interface. At the top right, there is a navigation bar with 'ACCÈS AU MANAGER' and the user name 'Botrel Clément'. Below the header, a breadcrumb trail reads 'Tableau de bord > Mise en page > Ajouter une mise en page'. The main content area is divided into two sections: 'Mode' and 'Choix de la disposition\*'. The 'Mode' section has two radio buttons: '1920 x 1080' (selected) and '3840 x 2160'. The 'Choix de la disposition\*' section features a grid of 16 layout thumbnails, each with a magnifying glass icon and a label indicating the number of elements or the layout type (e.g., 'Broadcast', 'Broadcast Reverse', '3 colonnes'). To the right of this grid is a large 'Grille' (grid) area with a central label '1920 x 1080' and a pencil icon in the top right corner, indicating it is a workspace for editing the layout.

# PROGRAMMES

Selon la même logique, un Programme contient des mises en pages.

Cliquez sur **Nouveau Programme** et renseignez les champs habituels.

Au moment d'ajouter une mise en page, le point le plus important ici est le **Temps d'affichage** : en effet, c'est la durée du cycle du programme. Il faut qu'il corresponde au temps des modules employés.

Si vous ne voulez pas faire des additions pour trouver le temps de votre cycle, nous conseillons de mettre une durée qui vous semble assez longue pour être sûrs que vous ayez tout votre cycle au moins une fois. Le cycle reprendra, au risque d'être coupé ultérieurement mais au moins, une itération aura eu lieu.

Il est probable que vous n'allez pas créer des programmes très souvent, ni des modules tous les jours.

À noter que si vous modifiez la durée d'un module, ce changement sera répercuté sur le programme.

**Ne pas oublier** : pour que le programme s'affiche, n'oubliez pas d'aller dans **Écrans** et le choisir dans la fenêtre (voir page **Tableau de bord**).

FUNBOX - Démonstration (PLB) ACCÈS AU MANAGER Botrel Clément

Tableau de bord > Programmes > Edition du programme Programme Salon des Maires 2023

Nom\*  
Programme Salon des Maires 2023

Dossier  
Aucun parent

Transition d'entrée par défaut  
Fondu centrer

Transition de sortie par défaut  
Fondu centrer

Liste des mises en page AJOUTER UNE MISE EN PAGE

Nom	Animation d'entrée	Animation de sortie	Temps d'affichage	Actions
❖ Diaporama Salon des Maires 2023	Fondu centrer	Fondu centrer	90 Temps conseillé : 90 secondes	SUPPRIMER
❖ Grille 3 vidéos Salon des Maires 2023	Fondu centrer	Fondu centrer	34 Temps conseillé : 34 secondes	SUPPRIMER

AJOUTER UNE MISE EN PAGE

ENREGISTRER

# PLANIFICATIONS

Ici, vous pouvez créer plusieurs planifications, en fonction de vos écrans.

Par exemple, pour chaque écran, à chaque nouvelle planification, il faut faire des programmations : Cliquez sur **Nouvelle programmation**, renseignez les champs habituels plus le programme à diffuser. Le point le plus important ici est de déterminer la **Date de début de l'événement ou de la récurrence** et la **Durée d'affichage du programme**. Vous pouvez aussi choisir une récurrence.

Au final, un programme planifié prend le pas sur le programme ordinaire.

FUNBOX - Granville

ACCÈS AU MANAGER Botrel Clément

Tableau de bord > Planification > Edition de la planification Planification de 8h à 21h

Edition du planning n° 5

EDITER LE CALENDRIER SUPPRIMER TOUS LES ÉVÉNEMENTS NOUVELLE PROGRAMMATION

Mois Semaine 27 nov. – 3 déc. 2023

< > Aujourd'hui

	lun. 27/11	mar. 28/11	mer. 29/11	jeu. 30/11	ven. 01/12	sam. 02/12	dim. 03/12
00 h							
01 h							
02 h							
03 h							
04 h							
05 h							
06 h							
07 h	7:00 - 20:00 Programmation de 8h à 21h	7:00 - 20:00 Programmation de 8h à 21h	7:00 - 20:00 Programmation de 8h à 21h	7:00 - 20:00 Programmation de 8h à 21h	7:00 - 20:00 Programmation de 8h à 21h	7:00 - 20:00 Programmation de 8h à 21h	7:00 - 20:00 Programmation de 8h à 21h
08 h							
09 h							
10 h							
11 h							

# MENUS INTERACTIFS

**Ce chapitre concerne les clients détenteurs de tablettes Cartelmatic.**

Pour gérer l'affichage de vos écrans en temps réel, la création d'un **Menu interactif** demeure indispensable. Dans la page en question, cliquez sur **Nouveau Menu interactif**. Vous avez alors accès aux différents paramètres de création de votre menu, avec les informations principales à indiquer.

Plus bas, vous avez la **Liste des éléments du menu**, à renseigner en cliquant sur **Ajouter un élément**.

Ici, vous allez créer une **arborescence**. Vous pouvez ajouter autant d'éléments que vous le souhaitez. Cela peut être des rubriques avec des sous-rubriques, en déterminant le type à chaque fois : l'étape principale étant de choisir le média selon l'élément que vous créez. Vous avez le choix entre votre **Médiathèque** ou votre liste de **Modules**.

Pour finir, il faudra paramétrer votre Menu interactif selon l'écran de votre choix (voir page **Tableau de bord**).

The screenshot shows the 'Edition du menu interactif Salon Caen' interface. It features a top navigation bar with 'FUNBOX - Signature Caen' and 'ACCÈS AU MANAGER'. The main content area is divided into several sections:

- Informations:** Includes a 'Nom' field with the value 'Salon Caen'.
- Mise en page de l'entête:** Includes a 'Texte de l'entête' field and a 'Sélectionnez votre média' dropdown menu. Below this is a 'Logo' section with a placeholder 'Aucun média sélectionnée' and a 'SELECTIONNER UN MÉDIA' button. There is also a checkbox for 'Afficher le nom du menu et le logo ?' which is checked.
- Mise en page du contenu:** Includes 'Couleur de la police' and 'Couleur de fond' color pickers.

On the right side, a preview of a mobile menu is shown with the title 'Sélectionnez votre média'. It lists several options: 'SIGNALISATION HORIZONTALE', 'SIGNALISATION VERTICALE', 'ECOANCRAGE', 'EMPREINTE FUSION', 'CHRONOFIX', 'SUPPORT SÉCURITÉ PASSIVE', and 'SIGNALISATION TEMPORAIRE'. Each option has a corresponding icon.

At the bottom, a list of menu items is displayed, each with a grid icon, a name, a media description, and a status icon (a red circle with a white checkmark or a red circle with a white 'X').

Item Name	Media Description	Status
AFFICHAGE LEGAL ET MUNICIPAL		✓
Bornes	Media : diaporama paysage bornes octobre 2023	✓
Applications	Media : diaporama paysage applications octobre 2023	✓
Granville - Google Earth	Media : ITI MONT ST MICHEL - GRANVILLE TERRE & MER.mp4	✓
Caen - Google Earth	Media : CAEN 1 - V1.mp4	✓
PDF		✓
site cartelmatic.com	Media : site cartelmatic.com	✓

# PUBLICATIONS

Tout le travail est désormais enregistré sur l'application. Mais pour l'afficher sur les écrans, il faut faire une **publication**. Elle va mettre à jour l'affichage jusqu'à la prochaine publication.

Vous avez le choix entre les boutons **Publier** ou **Publier sur l'ensemble de mon réseau**. À vous de vous coordonner.

Si vous voyez un statut **Échec**, il faut retourner sur le manager Cartelmatic et consulter la page **Mes équipements** pour vérifier la connexion (voir page Introduction).

FUNBOX - Granville

ACCÈS AU MANAGER Botrel Clément

Tableau de bord > Publication

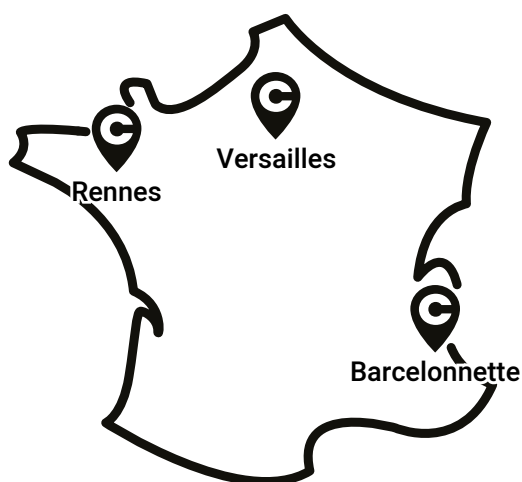
### Mise à jour de mes produits

PUBLIER SUR L'ENSEMBLE DE MON RÉSEAU

Avatar	Nom	Référence	Dernière mise à jour	Statut	Actions
	FBX - Granville Terre et Mer - Granville (portrait)	FBX01ODT001FR50400	Le 24/11/2023 à 16:02:50	Réussi	PUBLIER
	FBX - Granville Terre et Mer - Bréhal (portrait)	FBX02ODT001FR50400	Le 24/11/2023 à 16:02:11	Échec	PUBLIER
	FBX - Granville Terre et Mer - Jullouville (portrait)	FBX03ODT001FR50400	Le 24/11/2023 à 16:03:03	Réussi	PUBLIER
	FBX - Granville Terre et Mer - Saint-Pair (portrait)	FBX04ODT001FR50400	Le 24/11/2023 à 16:02:13	Échec	PUBLIER
	FBX - Granville Terre et Mer - Centre La Porte des Îles à Saint-Pair-sur-Mer ()	FBX05ODT001FR50400	Le 24/11/2023 à 16:04:15	Réussi	PUBLIER
	FBX - Granville Terre et Mer - Yelloh village	FBX06ODT001FR50400	Le 24/11/2023 à 16:02:23	Échec	PUBLIER
	FBX - Granville Terre et Mer - Gare maritime	FBX08ODT001FR50400	Le 09/11/2023 à 15:59:02	Échec	PUBLIER
	FBX - Granville Terre et Mer - Bureau du port Hérel	FBX07ODT001FR50400	Le 27/11/2023 à 11:01:17	Réussi	PUBLIER

# + DE 1000 SITES ÉQUIPÉS DE NOS SOLUTIONS DONT :

Dunkerque, Lens, Amiens, Saint-Quentin, Center Parcs Le Lac d'Ailette (ADT02), Soissons, Fort-Mahon-Plage, Le Crotoy, Le Touquet, Berck, Reims, Épernay, Châlons-en-Champagne, Le Lac du Der, Colombey les Deux Églises, Chaumont, Versailles, Étampes, Dourdan, Corbeil-Essonnes, Pontoise, Saint-Denis, Saint-Ouen, Enghien-les-Bains, Caen, Ouistreham, Falaise, Coutances, Granville, Avranches, Lisieux, Honfleur, Deauville, Trouville, Brocéliande, Pleurtuit, Pontrieux, Rochefort-en-Terre, Pleyben, Le Guilvinec, Crozon-Morgat, l'Aber-Wrac'h, Pont-l'Abbé, Quimperlé, Le Pouliguen, Mortagne-au-Perche, Nogent-le-Rotrou, Mamers, Laval, Durtal, Châteaubriant, Bressuire, Niort et le Marais Poitevin, Poitiers, Le Futuroscope, Jarnac, Châteauroux, Montluçon, Thiers, Saint-Flour, Mende, Le-Puy-en-Velay, Le Lévézou, Rodez, Tours-Villandry, Orléans, Dijon, Beaune, Le Beaujolais, Amnéville, Châtel, Beaufort, Les Saisies, Le Bourg-d'Oisans, Voiron, Bellegarde, Salins-les-Bains, Luxeuil, Remiremont, Gérardmer, Seignosse, Hossegor, Capbreton, La Teste-de-Buch, Gujan-Mestras, Arès, Bazas, Saint-Jean-Pied-de-Port, Cambo-les-Bains, Salies-de-Béarn, Eaux-Bonnes - Gourette, Lourdes, Argelès-Gazost, Auch, Nogaro, Barbotan-les-Thermes, Carcassonne, Narbonne, Canet-en-Rousillon, Collioure, Vias, Lunel, Le Pont du Gard (ADT30), Uzès, Châteauneuf-du-Pape, Lançon-Provence, Gardanne, Lourmarin, Mougins, Théoule-sur-Mer, Cavalaire-sur-Mer, Cogolin, Isola 2000, Marseille, Nice, Biot, Saint-Laurent-du-Var, Villeneuve-Loubet, Roissy, Saint-Pierre-et-Miquelon, Sainte-Anne (Martinique), Petit-Bourg (Guadeloupe), Grand-Bourg (Marie-Galante)...



## **Cartelmatic**

40 rue du Bignon  
35135 Rennes-Chantepie  
02 99 12 72 12  
cartelmatic@cartelmatic.com  
www.cartelmatic.com

## **Agences régionales :**

Versailles  
Barcelonnette



SOLUTIONS INTERACTIVES

# **Cartelmatic**

RÉVÉLATRICES D'ESPACES URBAINS